**Digitális kultúra szóbeli témakörök**

**1. Szövegszerkesztés**

1.1. A szövegszerkesztő használata

1.2. Szövegjavítási funkciók

1.3. Szövegszerkesztési alapok

1.4. Táblázatok és objektumok a szövegben

2. Számítógépes grafika és képszerkesztés

**2.1. Grafika**

2.2. A rasztergrafika

2.3. A vektorgrafika

2.4. Képek feldolgozása

**3. Bemutatókészítés**

3.1. Bemutatókészítés

**4. Táblázatkezelés**

4.1. A táblázatkezelő használata

4.2. A táblázat szerkezete

4.3. Adatok a táblázatokban

4.4. Táblázatformázás

4.5. Diagramok és egyéb objektumok

**5. Adatbázis-kezelés**

5.1. Az adatbázis-kezelés alapfogalmai

5.2. Az adatbázis szerkezete és kialakítása

5.3. Adatbázis-kezelési műveletek

**6. Algoritmizálás, adatmodellezés**

6.1. Adatszerkezetek, adat be- és kivitel,

6.2. Algoritmusleíró eszközök

**7. A programozás eszközei**

7.1. Programozási nyelv

7.2. Programfejlesztés és környezet